

# **3D Max - Nivel AVANZADO**

Capacita para continuar conociendo y utilizando herramientas avanzadas para generar animaciones con este programa que no se pudieron enseñar en el curso anterior 3D Max, Nivel INICIAL

Este curso está orientado a profesionales de ingeniería, dibujantes, proyectistas y a toda aquella persona que desee darle vida a sus dibujos o planos por medio de esta poderosa herramienta.

DURACION: 20 hs. en 4 semanas de 2 clases de 2,5 hs. c/una.

## **REQUERIMIENTOS:**

Conocimiento básico de 3D MAX., Nivel INICIAL.

Temario:

- Objetos Compuestos: SCATTER, MORPH, CONNECT, SHAPEMERGE, TERRAIN y CONFORM.
- Sistemas de partículas: parámetros básicos y usos específicos de cada tipo.
- Campos de fuerza (SPACE WARPS): aplicados a geometría y partículas, diferencia con modificaciones. .
- Edición de malla (EDITABLE MESH) avanzada en conjunción con MESHSMOOTH (NURMS).
- Materiales: Distintos tipos de materiales y propiedades específicas de cada uno, mapas procedurales, simulación de materiales realistas creados por el hombre y por la naturaleza.
- Animación: Jerarquías, BONES, Cinemática inversa. . Introducción al TRACK VIEW: edición de cuadros clave (KEY), introducción a los controladores de animación.
- Luces y cámaras avanzados, luces volumétricas, recreación de iluminación de ambientes naturales y artificiales.
- Efectos de entorno (environment), niebla, nubes y combustión.